

Nazwa państwa: Auskadrin (Królestwo)

Barwy: Czarny, biały, niebieski

Flaga:



Historia: Państwo powstało na dalekiej Północy kilka wieków temu, gdy zamieszkujące te ziemie klany zostały zjednoczone pod berłem Emunda I. Od tego momentu królestwo prowadziło ekspansję na południe zajmując przy tym liczne ziemie bogate w złoto i uran. Po zetknięciu z cywilizacjami Południa Auskadrin przyjął ich dobytek technologiczny i kulturowy. Władcy opierali swoją siłę na nowoczesnej armii i handlu surowcami. W szczycie swojej chwały królestwo było najbogatszym państwem na Kontynencie, a jego stolica – Jordklad stała się głównym ośrodkiem rozwoju nauk chemicznych. Auskadrin od czasu swojego powstania borykał się z problemem niedoboru żywności. Nieurodzajne gleby i chłodny klimat nie sprzyjały rozwojowi rolnictwa, dlatego królestwo nieraz musiało polegać na plonach sprowadzanych z Południa, aby uniknąć klęski głodu. Państwo zaczęło słabnąć około 60 lat temu po bezpotomnej śmierci ówczesnego króla. Po konflikcie wpływowych rodów o prawo do korony tron objął jarl Eryk Ragvald, jednak zmuszony był zwiększyć wpływy innych arystokratów, by ci uznali jego panowanie. Od tamtego czasu sytuacja Auskadrinu stawała się tylko gorsza.

Obecna sytuacja: Pół wieku rządów słabych królów zmieniło dumne niegdyś królestwo we wrak państwa. Władza lokalnych jarłów i atamanów przewyższa władzę królewską, złoża uranu i złota są bliskie wyczerpaniu, a postęp technologiczny wyraźnie spowolnił. Dekadę temu Auskadrin przegrał wojnę z południowym sąsiadem, tracąc ziemie i swojego króla, który zginął prowadząc natarcie. Tron objął po nim jego nieletni syn Gustav II Ragvald. Obecnie, już jako dorosły, planuje przywrócić ojczyźnie dawną chwałę. Jest zdania, że rozwiązaniem, które zakończy wszelkie kryzysy w królestwie jest agresywna polityka zagraniczna. W tym celu zainwestował w rozbudowę armii, akademii wojskowych i szkół alchemicznych. Mimo swojego niedużego doświadczenia i

porywczoci jest utalentowanym władcą i strategiem, gotowym do wyrzeczeń dla dobra swojego państwa i poddanych widzących go jako wodza, który na nowo uczyni Auskadrin potęgą, z którą trzeba się liczyć.

Główne inspiracje: Szwecja przełomu XVI i XVII wieku, Polska późnego średniowiecza, I Rzeczpospolita, wikingowie