

Numer	Rodzaj	Opis
1	Walka/Jeniec	Strażnicy twojego państwa widzą podejrzaną osobę prawdopodobnie elfa który chce zniszczyć twoje pole pszenicy . Uprowadź szpiega i oddaj go w ręce króla a w zamian uzyskasz nowy pierwiastek i 100 sztuk Złota.
2	Walka/Zbieranie informacji	Dowiadujesz się ze wojsko wrogiego państwa planuje zamach na fabrykę pocisków w stolicy nankin . Zdobądź pomocników i zapobiegnij zamachowi na fabrykę a otrzymasz dodatkowe punkty doswiadczenia i złoto .
3	Walka/Podbój	Carlsbeigt przez szeroką produkcje ładunków wybuchowych jest gotowe zdobywać nowe tereny. Zbierz wojsko oraz zajmij dwa forty w małym państwie czerwonym (Angwedh ) i przejmij dowodzenie a uzyskasz punkty doswiadczenia oraz nowy pierwiastek.
4	Zamach/Tworzenie	Zdobądź albo stwórz ładunki wybuchowe w Cesarstwie Carlsbeigt i wykonaj misje wysadzenia szkieletu budynku uniwersytetu chemicznego (wazny budynek) w innym państwie (pewnie auskadrin bo mają konflikt). Otrzymując specjalny przedmiot.
5	Walka/Podbój	Auskadrin zmusza imigrantów z Carlsbeigt do pracy niewolniczej . Uwolnij ich aby wrocili do swojego cesarstwa. Warunkiem ich uwolnienia jest walka z jednym z oddziałów Gustava II.