

Numer	Rodzaj	Opis
1	Znajdź przedmiot/Eksploracja	<p>Po przybyciu do państwa trafiasz do murów kraju i spotykasz się z komendantem. Prosi cię on o przeszukanie pewnych ruin, aby znaleźć artefakt mocy, który dawał moc słońca panującemu. Pochodził on od samego króla Leopolda I, dawnego władcy elfów. Proszą również o znalezienie książki, w której według legend zapisywał własną wizję panowania nad państwem i światem. Wyruszasz pośpiesznie żeby wykonać to zadanie</p> <p>Gracz musi dotrzeć na miejsce i dokładnie zbadać miejsce, i pokonać przeciwników (bandytów) aby znaleźć przedmioty. Następnie wraca do wodza i tam kończy się zadanie.</p>
2	Walka/Eksploracja	<p>Wódz wzywa Cię na rozmowę. Uważa, że w mieście jest szpieg, który donosi do sułtanatu Awabalu. Każe Ci go znaleźć i jak najszybciej zlikwidować. Chce sownie wynagrodzić za tą misję.</p> <p>Gracz przeszukuje miasto w poszukiwaniu wroga i z nim walczy.</p>
3	Walka	<p>Państwo elfów planuje zaatakować i wysiedlić bandytów z lasów. Prosi Cię o pomoc, a Ty przyjmujesz zadanie.</p> <p>Gracz wyrusza z wodzem, dochodzi do miejsca walk (międzyczasie broni władcy[eskorta]) i walczy z bandytami</p>
4	Eksploracja	<p>Po wygranej walce niektóre elfy proszą cię o zbadanie lasu, ponieważ nie rozumieją dlaczego zostali tam bandyci, skoro niedaleko mieli lepsze</p>

		<p>tereny.</p> <p>Gracz wyrusza w drogę, bada las i zostaje napadnięty. Zrozumiał, że te „elfy” to byli niedobitki bandytów. Gracz musi wyjść z zasadzki, pokonać bandytów, złożyć raport do wodza i wyeliminować tych, którzy zlecili Ci to zadanie.</p>
5	Walka/Podbój	<p>W mieście panuje niepokój związany z prawdopodobnym wybuchem wojny. Wiesz, że nie długo będzie konflikt zbrojny. Elfi wojownicy przygotowują się do walki z sułtanem. Proponujesz im swoją pomoc, która oni przyjmują. Wyruszenie pod osłoną nocy i postanawiacie uderzyć z zaskoczenia.</p> <p>Gracz trafia na pole bitwy, walczy z jednostkami sułtana, pomaga podbić teren.</p>